

## Skokanský slalom

**Potřebujeme:** gymnastické kruhy

Na chodníku nakreslíme křídou větší kruhy nebo rozestavíme plastové kruhy na podlaze.

Závodníci se postaví na vyznačenou čáru a na daný povel se snaží kruhy přeskákat v co nejkratším čase bez jediného přešlapu nejprve snožmo, potom na jedné noze. Ten, kdo zvládne úkol nejrychleji a bez jediné chyby, vyhrává.

## Kolíčková honička dvojic

**Potřebujeme:** kolíčky na prádlo

Děti vytvoří dvojice. Jedna dvojice má kolíček na prádlo a honí ostatní dvojice. Pokud někoho chytí, připne jednomu ze dvojice kolíček na oblečení a daná dvojice pak honí ostatní.

Obměna hry: Podle počtu dětí, které hru hrají, můžeme určit dvě i více dvojic, které honí ostatní.

## Předávaná

**Potřebujeme:** míč

Děti se rozdělí do družstev se stejným počtem hráčů a postaví se s většími rozestupy do zástupu za sebou. První dítě, které stojí na vyznačené čáře, má v ruce míč. Jakmile zahájíme hru, první dítě posílá míč v předklonu, mezi nohama směrem dozadu, k poslednímu hráči. Jakmile k dítěti, které stojí na konci řady, míč dorazí, vyběhne dopředu před prvního hráče a posílá míč oběma rukama nad hlavou. Jakmile míč dorazí k poslednímu hráči, vyběhne s míčem dopředu a posílá míč ostatním, v předklonu mezi nohama. Hra pokračuje, dokud se nevystřídají všichni hráči v družstvu. Družstvo, které se vystřídá jako první, vyhrává.

## Na kachny

**Potřebujeme:** kbelík s vodou, plastové kelímky, plastové misky s kachničkou

Gumovou kachničku vložíme do plastové misky, děti se rozdělí na 2 družstva a každé družstvo dostane jeden kelímek. Děti se postaví do řady a běží po jednom ke kbelíku s vodou (potoku), kde musí nabrat vodu do kelímku a běžet k nádobě, kde je kachnička a nalít do nádoby vodu. Předá kelímek dalšímu v družstvu a hra pokračuje, dokud nebude nádoba plná, aby šla kachnička vyndat. Poslední člen musí běžet pro kachničku a vzít ji „do potoka“.

## Na barvy

**Potřebujeme:** míč

Děti sedí v kruhu a vedoucí hází postupně míč po obvodu. Ten, kdo míč chytne, řekne barvu a hodí míč zpět vedoucímu. Barvy se nesmějí opakovat. Jakmile děti vyčerpají základní řadu barev, mohou barvy kombinovat. Příklad: zelenožlutá, modrobílá atd.

Hra může pokračovat tvořením slov, která začínají dohodnutým písmenkem, vyřčením dvojciferných čísel atd.

## Čert a Káča

Dívky představují Káču, chlapci jsou čerti. Káča honí čerta nebo čert honí Káču. Jakmile ho chytí za ruku, běhají v prostoru spolu a snaží se vytvořit co největší skupinu, ve které se střídavě drží za ruce čerti a Káči.



## Na skokana

**Potřebujeme:** míč, stopky

Soutěžící sevře míč mezi kolena a snaží se bezchybně proskákat vytyčenou trať. Při každém skoku se snaží vydávat zvuky. Hodnotí se bezchybnost provedení, rychlost a hlasový projev.

## Proužkovaná

**Potřebujeme:** barevné proužky krepového papíru

Dětem připravíme velké množství barevných proužků z krepového papíru a položíme je na konec hřiště. Děti si určí barvu proužků, které budou sbírat, a postaví se na vyznačenou čáru na start. Úkolem dětí je ve stanoveném čase přinést co nejvíce proužků zvolené barvy a svázat je k sobě. Kdo vytvoří nejdelší barevný papírový provaz, vyhrává.

## Kočí honička

Mezi dětmi vybereme jedno dítě, které představuje zblešenou kočku, a jedno dítě, které představuje sprej. Zblešená kočka běhá v prostoru a snaží se zbavit blech. Koho se dotkne, ten chytne neposednou blechu, musí běhat a přitom se škrábat. Kdo dostane blechu, musí se drbat, dokud ho nepostříká sprej.

## Hadí ocásky

**Potřebujeme:** nastříhané kousky vlny

Při pobytu v přírodě rozhodíme mezi stromy různě barevné kousky vlny. Každé dítě si vybere svoji barvu a určitou dobu hledá v určeném prostoru „hadí ocásky“. Komu se podaří nasbírat co nejvíce kousků vlny a sváže je dohromady v co nejdelší šňůru, vyhrává.