

ZRCADLOVÁ PANTOMIMA

Věk: bez omezení

Velikost skupiny: 8–40 osob

Každý hráč si najde partnera. Oba partneři si stoupnou proti sobě tak, aby měli dostatek místa na volný pohyb.

Pak se oba pomalu začnou pohybovat, a to tak, že jeden napodobuje druhého, ale zrcadlově.

Hra se opakuje v dalších dvojicích.

Kritéria pozorování: Kdo se ujme „vedení“ (čí pohyb je napodobován)? Strídají se partneři ve vedení? Jak? Jaké pohyby kdo provádí? Zavádí někdo obtížné prvky, aby znemožnil napodobení?

SKUPINOVÁ PANTOMIMA

Věk: bez omezení

Velikost skupiny: 6–20 osob

Cíl: naučit se dojít ke skupinovému rozhodnutí

- a) Hráči stojí v kruhu. Každý pozoruje hráče, který stojí naproti němu, a napodobuje jeho pohyby, až se celý kruh v určitých pohybech sjednotí. Přitom se každý pokouší vnést do hry vlastní pohybové prvky.
- b) Všichni leží na zemi v kruhu (hlavami do středu kruhu) se zavřenýma očima.

Hráči se pokoušejí navázat mezi sebou rozhovor – kontakt (tukaním, tóny).

Smyslem je přidat něco nového, ale zároveň vytvořit „skupinovou ideu“.

Kritéria pozorování: Kdo má „pohybové“ nápady a kdo ne? Od koho skupina nápady přijímá? Kdo stojí mimo? Kdo se „předvádí“ a kdo přispívá k činnosti celku?