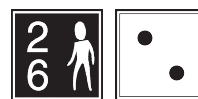


Boj o čtverce



Zaměření

házení na cíl

Pomůcky

kamínky, hadrové míčky

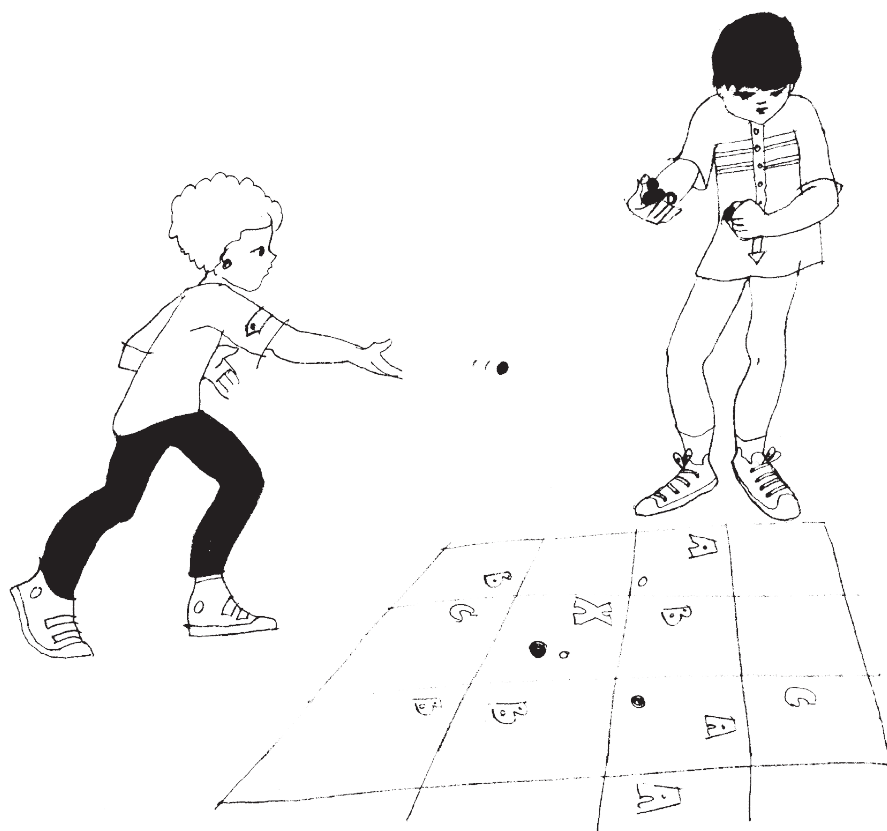
Popis činnosti

Pro hru je vhodná dlaždicová plocha nebo na zemi nakreslená čtvercová síť. Každý hráč má jeden kamínek. Hráči vylosují pořadí a házejí postupně na

čtverce. Jakmile kamínek dopadne do čtverce, který je volný, nakreslí na něj hráč svou značku. Když se zaplní značkami všechny čtverce, porovnají počet čtverců s vlastním znakem.

Metodické poznámky

Pro méně zkušené hráče volíme velikost čtverců 50x50 cm. Pro zkušené hráče velikost čtverců postupně zmenšujeme.



Polívka se vaří



Zaměření

hod na cíl, rychlost, obratnost

Pomůcky

středně velký míč

Popis činnosti

Děti jsou rozestoupeny po obvodu velkého kruhu, v jehož středu leží míč. Vedoucí hry říká: „Polívka se vaří, maso na talíři, sežere to a bude to...“ a vysloví jméno některého dítěte. Jmenované dítě vběhne do středu kruhu, zvedne míč a vykřikne: „Stát!“ Ostatní

děti mezitím utíkají z kruhu ven a na toto zvolání se zastaví. Dítě s míčem se snaží někoho zasáhnout. Podaří-li se mu to, zasažené dítě si počítá zásah (nebo se stane vyvolávačem).

Metodické poznámky

Děti si mohou dávat jména květin, zvířat, národů apod. Zpočátku vytvoříme menší kruh, aby byla větší naděje na zásah. Podle vyspělosti dětí kruh zvětšujeme. Hra je vhodná zejména při pobytu venku. Pokud je hra dostatečně rychlá, je možné zvolit variantu, kdy jdou zasažení hráči mimo hru.

