

Hry a aktivity

Ptačí honěná

Jedná se o období klasické hry na honěnou. Ten, kdo chytá, představuje sovičku. Ti, kdo před ní utíkají, jsou ptáčci. Když sovička někoho chytne, stává se z něj taky sovička a vystřídají se v chytání. Původní sovička si jde sednout. Hraje se tak dlouho, dokud nejsou všechny děti chycené.

Hra na zvuky

Sovičce připadalo, že se ve dne ozývají strašidelné zvuky. Dětem pouštíme zvuky různých zvířat nebo můžeme sami vytvářet zvuky pomocí různých předmětů (cinkání lžičkou o sklenici, zvuk vysavače, apod.). Úkolem dětí je uhodnout, kdo nebo co daný zvuk vydává.

Let nocí

Dětem připravíme překážkovou dráhu (vevnitř nebo venku). Děti se promění v sovičky (můžeme vytvořit i jednoduché kostýmy) a jejich úkolem je proletět přes překážky do místa, které představuje hnízdo.

Tvoření: noční obloha

S dětmi vytvoříme noční oblohu. Budeme potřebovat tvrdý papír, voskovky a vodové barvy. Pomocí voskovek na papír nakreslíme hvězdy a měsíc. Poté celý papír přebarvíme vodovkami tmavé barvy.